

SOMMAIRE

Présentation	page 3
Le terrain	page 4
L'arbitre et le sifflet	page 5
Les fautes	page 6
Les sanctions	page 7
Les fautes du joueur	page 8
Le joueur en défense	page 10
Le gardien de but	page 12
Les jets et réparations	page 13
Les autres gestes	page 14
Le placement de l'arbitre	page 16
Le rôle du capitaine	page 20

Ce memento appartient à

Nom _____

Prénom _____

Collège _____

PRÉSENTATION

Ce petit memento doit aider l'élève du collège à arbitrer les rencontres de handball, en cours d'Éducation Physique et Sportive ou dans le cadre de l'Union Nationale du Sport Scolaire, le mercredi.

Il fait un rappel des dimensions d'un terrain de handball, des contraintes de jeu de l'attaquant, du défenseur, du gardien de but, des sanctions que l'arbitre peut attribuer, des gestes d'arbitrage qui doivent être compris par tout le monde, des coups de sifflet de l'arbitre, des différentes remises en jeu.

Mais souvenez-vous :

"L'arbitre essaie d'interrompre le moins possible le déroulement du jeu"

"L'arbitre doit être clair, ferme en restant courtois"

"Une faute ne doit jamais profiter à celui qui l'a commise"

Bibliographie : fascicule de la FFHB

Le joueur, le jeu, l'arbitre